DESCRIPCIÓN DE APERTURAS									
Apertura Art Mín D Descripción Respuestas Acciones Subsiguientes Mano Pasadora									
Apertura	AIt		Veg	Descripcion	Respuestas	Acciones Subsignientes	Mano Fasauota		
1 .		3		Prueba de 22	Menor invertido, 2M(6+ 10-11), 1ST(6-10), 2ST(11-12), 3ST(13-15)	Redeclaración 1ST(12-14), con salto 2ST(18-19)			
1 +		3		Prueba de 22	Menor invertido, 2M(6+ 10-11),),3*(6+ 10-11), 1ST(6-10), 2ST(11-12), 3ST(12-15)	Redeclaración 1ST(12-14), con salto 2ST(18-19)			
1 ♥		5		Prueba de 22	1♠ Natural 4+♠ 1N 0 - 2 card support, 6 - 11 HCPs 2♠ 2 over 1, forcing game, artificial no trebol 2♠ 2 over 1, forcing game, 5to♠ 2♥ 3 card support, 6-9HCP or 4 support 5HCP 2♠ 5 +♠ s y 3 +♥ s Forcing Game 2N 4 card support, FG, NO singleton (balanced) 3♠ 4+ card support, 6-9 HCPs 3♠ 4+ card support, 10-11 HCPs 3♥ 3 card support 10-11HCP 3♠ Support, Splinter 12+ HCPs 3N Support, Splinter Void in Spades, 9 - 11 HCPs 4♠ Support, Splinter with Void, 9 - 11 HCPs 4♠ Support, Splinter with Void, 9 - 11 HCPs				
1 ÷		5		Prueba de 22	1N 0 − 2 card support, 6 − 11 HCPs 2 2 over 1, forcing game, artificial no trebol 2 2 over 1, forcing game, 5to 2 2 over 1, forcing game, 5to 2 2 over 1, forcing game, 5to 2 3 card support, 6 − 9 HCPs OR 4 card support 5 HCPs 2N 4 card support, FG, NO singleton (balanced) 3 4+ card support, 6-9 HCPs 3 4+ card support, 10-11 HCPs 3 2 or less card support, 6+ Hearts, 10 − 11 HCPs Invitational 3 3 card support, 10-11 HCPs 3N Support, Splinter, 12+ HCPs − Development 3 4 Support, Splinter with Void, 9 − 11 HCPs 4 Support, Splinter with Void, 9 − 11 HCPs 4 Support, Splinter with Void, 9 − 11 HCPs 4 Support, Splinter with Void, 9 − 11 HCPs				
1 NT				15-17	Stayman, Transfers mayors, 2♣ Transfer ♣, 2ST transfer ♦, 4♣ Gerber, Transfer 4♦ 6+ Corazon y 4♥ 6+ Espadas				
2 🍁				FG/STmano/bi-color/tricolor	2•(negativo o espera), 2•/2•/3•/3•(positivo palo quinto y dos honores)	2ST(22/23), 3ST(24/25)			
2 +		6		6-11 puntos	Cambio de palo forcing para una vuelta, 2ST(para pedir más información)	Después de 2ST: repetir palo débil, 3♣/3♥/3♠(palo cuarto o parada), 3ST(palo cerrado)			
2 🔻		6		6-11 puntos	Cambio de palo forcing para una vuelta, 2ST(para pedir más información)	Después de 2ST: repetir palo es débil, 3♣/3♦/9alo cuarto o parada), 3ST(palo cerrado)			
2 •		6		6-11 puntos	Cambio de palo forcing para una vuelta, 2ST(para pedir más información)	Después de 2ST: repetir palo es débil, 3♣/3♦/3♥(palo cuarto o parada), 3ST(palo cerrado)			
2 NT				20-21(palo quinto posible o singleton honor)	Stayman Puppet(por palo quinto o cuarto), transfer mayores				
3 m		6		Prohibitivas	Cambio de palo forcing para una vuelta excepto declaración de game.				
3 M		7		Prohibitivas	Cambio de palo forcing para una vuelta excepto declaración de game				
3NT		7/8		Un minor cerrado, gambling.					
4° Nivel	1	7/8		Prohibitivas					

4ST										
5° Nivel		8/9		Prohibitivas						
DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO										